

ASSISES ADCET 2025

17-19 septembre 2025 à Montpellier

L'ADCET célèbre ses 20 ans d'engagement pour les usages numériques citoyens avec un événement en deux temps : un Hackathon de 24 heures, suivi des Assises annuelles dans leur format traditionnel de conférences et de débats. Cette édition spéciale mettra l'accent sur la souveraineté des données et l'autonomie numérique de nos territoires.

1ère partie : Hackathon "Nos villes, nos données, nos règles du jeu" (17-18 septembre 2025)
2ème partie : Les conférences des Assises de l'ADCET 2025 « Souveraineté des données et autonomie numérique » (18-19 septembre 2025)

1ère partie Hackathon "Nos villes, nos données, nos règles du jeu" (17-18 septembre 2025)

Ce Hackathon s'inscrit dans la continuité de notre mission : promouvoir un numérique au service de l'intérêt général et des territoires, en y associant les citoyens et les étudiants.

Dans un monde où nos comportements sont constamment tracés et analysés, une transformation silencieuse mais profonde de nos territoires et de nos modes de vie est en cours. La collecte massive des données de consommation, de mobilité, d'accès par les géants technologiques ne se limite pas à une question de vie privée : elle façonne activement nos villes, nos infrastructures et nos comportements collectifs.

De par cette nouvelle configuration, l'accès aux lieux passe de plus en plus par le réseau, les adresses numériques deviennent aussi importantes que les adresses physiques. Construits sur des flux d'informations et des services numériques, nos modes de déplacements et d'interaction fusionnent espaces physiques et virtuels. Le « territoire numérique » devient autant synonyme d'espace temps que de coordonnées géographiques.

Un exemple parlant est celui des applications de navigation en temps réel qui utilisent les données provenant de dizaines de millions de conducteurs partout dans le monde pour favoriser l'optimisation individuelle des trajets. Face à cette mainmise des géants de la tech sur les données de circulation, les collectivités territoriales peinent à influencer la gestion du trafic urbain et à préserver l'intérêt général en structurant les flux de mobilité pour toutes et tous.

Autre cas : on sait aujourd'hui que certains lieux géographiques peuvent être renommés par une société privée sous une influence politique (Golfe du Mexique) ou effacés de certaines cartes pour éloigner les touristes à l'instar des lettres géantes HOLLYWOOD à Beachwood Canyon.

Ce hackathon invitera ainsi les participants à explorer les effets de grande ampleur spatiaux, sociologiques, politiques, engendrés par la régulation des territoires, urbains comme ruraux, par les datas des géants de la tech. Les expériences menées à Amsterdam (Smart Mobility Hackathon 2020) ou à Barcelone (programme DECODE) ont ouvert des pistes prometteuses qui pourraient être approfondies et adapter au contexte français.

Qu'est-ce qu'un hackathon et pourquoi y participer ?

Un hackathon est un événement collaboratif intensif qui réunit des participants aux compétences variées pour développer ensemble des solutions innovantes. Initialement conçu comme un événement de programmation informatique, basé sur la résolution de problèmes ainsi que sur la mise en concurrence d'équipes pour programmer et présenter des prototypes, le terme est une fusion de "Hack" et "Marathon". Contrairement aux formats traditionnels de conférences où les échanges sont souvent unidirectionnels, le hackathon crée un espace dynamique de co-création

Pour qui ?

L'objet de ce Hackathon sera de faire travailler ensemble des membres de l'ADCET, des agents et agentes de la fonction publiques, des politiques, des chercheurs et chercheuses, des urbanistes et aménageurs, des experts et expertes en mobilité ou encore en accessibilité, des citoyennes et citoyens tous et toutes investies le numérique afin de trouver des solutions justes, dans une optique de valorisation des communs numériques.

Les étudiants et étudiantes seront chaleureusement accueillies : une convention avec les universités partenaires permettra de valoriser leur participation au hackathon dans le cadre du cursus universitaire.

Aucune compétence technique spécifique n'est requise : c'est la diversité des profils qui fait la richesse des solutions proposées !

Objectifs

Les équipes exploreront notamment :

- Les solutions alternatives basées sur les communs numériques et la coopération entre territoires
- Les nouveaux modèles de gouvernance territoriale intégrant citoyens, collectivités et acteurs privés dans la gestion des données de mobilité
- L'impact des algorithmes de navigation sur les flux urbains et la transformation des quartiers
- Les inégalités territoriales renforcées ou non par les systèmes de recommandation géolocalisés
- Les effets sur l'humain de la transformation numérique de son environnement
- Comment bâtir une politique publique de "l'espace public numérique" souveraine et réaliste?

Chaque projet devra :

- Impliquer les usagers dans la conception, répondre à leurs besoins réels
- Utiliser la norme AMC dès que c'est possible
- Privilégier les solutions open source
- Garantir l'hébergement souverain des données
- Assurer la répliquabilité entre territoires, favoriser la mutualisation et l'interopérabilité
- Protéger les données des citoyens et ne jamais les priver d'un service public en obligeant à utiliser une solution numérique (respect du droit à l'intégrité numérique)

Les livrables pourront être notamment :

- une proposition de loi ou un projet de délibération municipale,
- un design urbain innovant,
- un développement informatique,
- un prototype d'application open source,
- une solution pour améliorer l'accès aux transports de publics spécifiques,
- un projet citoyen

Les livrables (sous licences de types AGPL v3, CC BY-SA 4.0 ou OdbL) seront récompensés par la remise d'un Trophée innovation de l'ADCET.

2ème partie

Les conférences des Assises de l'ADCET

« Souveraineté des données et autonomie numérique »

L'ADCET célébrera lors de ses Assises ses 20 ans d'engagement pour les usages numériques citoyens. Les Assises marqueront les 20 ans de l'ADCET avec des tables rondes, échanges entre experts et la remise des Trophées ADCET, dont le Trophée Innovation récompensant le projet gagnant du hackathon.

Le thème des Assises cette année sera celui de la souveraineté des données publiques et privées. Nous aborderons ainsi la cybersécurité pour assurer l'intégrité de nos systèmes, l'intérêt des technologies en essor tel que la blockchain, mais aussi les politiques publiques en action pour assurer l'indépendance numérique de nos territoires.

Les conférences proposées (sous réserve d'évolution du programme) :

1. Intelligence Artificielle : faire avancer l'innovation ... et la démocratie ?

L'adoption de l'IA dans les systèmes publics pose la question de l'évolution des services publics. Alors qu'elle promet de mieux répondre aux besoins des territoires, l'IA suscite également des craintes. D'une part, elle pourrait exacerber les effets négatifs de la numérisation, aggraver des inégalités par des biais algorithmiques, des préjugés sociétaux), mais aussi par l'omniprésence des systèmes de reconnaissance faciale et d'analyse comportementale dans l'espace public, elle est parfois présentée comme une menace latente pour l'État de droit.

2. L(es) Identité(s) numérique(s) européenne(s)

Le règlement eIDAS 2 de 2024 impose aux États membres de fournir des portefeuilles d'identité numérique d'ici la fin de l'année 2026 à leurs citoyens. Or, depuis l'adoption du règlement eIDAS de 2014 visant à *harmoniser l'identification électronique et les services de confiance au sein de l'Union Européenne*, on sent que le projet patine. Parallèlement à la tendance de l'identification systématique des citoyens sur un mode très centralisé, une autre approche est de plus en plus plébiscitée : celle de la protection des données personnelles à l'appui d'une identité décentralisée.

3. Cybersécurité : une alliance stratégique public-privé face aux menaces hybrides

Comment construire des systèmes de défense communs (partage d'alertes, mutualisation des outils) entre opérateurs publics et acteurs privés face aux cyberattaques sophistiquées. Le rôle des solutions blockchain pour la traçabilité des incidents et la résilience des infrastructures critiques sera discuté.

4. Réduction de la dépendance Numérique : vers une Souveraineté Technologique Européenne

Face à une dépendance annuelle de 1,5 milliard d'euros aux solutions numériques extra-européennes, les collectivités françaises membres des Interconnectés ont lancé l'initiative TIE Break pour reconquérir leur souveraineté technologique. Ce projet vise à diagnostiquer les vulnérabilités, identifier des alternatives européennes et réformer les politiques publiques en prenant en compte la nécessité de multiplier les Data centers, ce qui constitue également un défi environnemental. Comment les entreprises peuvent intégrer cette démarche pour construire un écosystème européen solide et résilient ?

5. L'avenir des usages numériques citoyens

Selon leur baromètre numérique 2024, l'avenir des usages numériques citoyens est à la personnalisation des services publics (e-administration, santé), la connectivité toujours croissante, les portes-feuilles électroniques, la banalisation de l'IA générative, la révolution de la démocratie locale. Ce rapport relève aussi un repli sur certains usages dans plusieurs secteurs. Après 20 ans d'activité, comment imagine-t-on l'ADCET pour les 20 prochaines années pour servir au mieux sa communauté ?

PRÉ-PROGAMME

Lieux de l'événement :

Salle Pétrarque, 2 place Pétrarque, 34000 Montpellier

Maison des relations internationales Nelson Mandela, 14 Descente En Barrat 34000 Montpellier

MERCREDI 17 SEPTEMBRE 2025

11h00 - Accueil des participants du Hackathon

11h30 - Lancement du Hackathon

- Présentation des enjeux, des catégories, rappel des règles

- Présentations des coaches

- Constitution des équipes

- Distribution des ressources et données

15h - Présentation pratique de la norme AMC

16h - Conférence inspirante « L'humain en territoires numériques »

18h30 - Point d'étape de fin de la première journée et challenge pétanque

JEUDI 18 SEPTEMBRE 2025

09h00 - Petit-déjeuner

11h00 - Présentations des projets devant le jury (« pitches »)

13h00 - Fin des présentations et déjeuner du jury pour délibérer

13h30 - Accueil aux Conférences des Assises

14h30 - Ouverture officielle des Assises en présence du Maire de Montpellier

15h00 - [table-ronde 1]

16h00 - Pause

16h30 - [table-ronde 2]

18h00 - Assemblée Générale de l'ADCET

20h00 - Soirée de remise des Trophées

VENDREDI 19 SEPTEMBRE 2025

09h00 - Accueil

09h15 - [table-ronde 3]

10h00 - Pause

10h15 - [table-ronde 4]

11h00 - Pause

11h15 - [table-ronde 5]

12h15 - Synthèse et clôture des Assises